# Guia de Atalhos do Blender 3D

autor: Tito Petri

Este material é parte do **Curso Básico Gratuito de Blender**.

Assista a aula (de aprox. 1 hora) e use este material para ajudar a aprender e decorar os principais atalhos do programa.

São mais de 100 instruções através de 1 hora de aula para você pegar os primeiros passos no programa.

*(Link para aula disponível na página do Curso).*

**Navegação Pela Viewport 3D** **2**
**Transforms** **2**
**Screencast Keys Add-on** **2**
**Coleções** **2**
**3d Cursor** **2**
**Apply Transform** **3**
**Vistas** **3**
**Visualização Dos Objetos** **3**
**Duplicação De Objetos** **3**
**Renomeando Objetos** **3**
**Modelagem Poligonal** **4**

©Tito Petri - 2024 Todos os Direitos Reservados. @tito.petri

# Navegação Pela Viewport 3D

Orbit - **Click do Meio**
Pan - Shift + **Click do Meio**
Zoom - Ctrl + **Click do Meio**

Frame Selected - **numpad ,**

Toolbar - **T**
Sidebar - **N**

Apagar Objeto - **X** ou **Delete**
Adicionar Novo Objeto - **Shift + A**

# Transforms

Grab / Move - **G**
Rotate - **R** ou **R R**
Scale - **S**

Mover 1 Unidade em X - **G X 1**
Rotacionar -45 em Z e X - **R SHIFT + Y 45 -**
Clear Location - **Alt + G**
Clear Rotation - **Alt + R**
Clear Scale - **Alt + S**

# Screencast Keys Add-on

https://github.com/nutti/screencast-keys/releases/download/v3.12/screencast_keys.zip

# Coleções

Move To Collection - **M**
Isolar Coleção - **1, 2, 3, ..., 9, 0**

# 3d Cursor

Menu 3d Cursor - **Shift + S**
Reposicionar 3d Cursor - **Shift + Click Esquerdo**
Zerar 3d Cursor No Mundo - **Shift + C**

©Tito Petri - 2024 Todos os Direitos Reservados. @tito.petri

# Apply Transform

Menu Apply Transforms = **Ctrl + A**

# Vistas

Vista Ortogonal ou Perspectiva - **numpad 5**
Vistas Front Right Top Bottom - **numpad 1 3 7 9**
Vistas Contrárias - **Ctrl + numpad 1, 3, 7, 9**
Vista Da Câmera - **numpad 5**

Viewport Overlays - **Shift + Alt + Z**
Maximizar Painel em Tela Cheia - **Ctrl + Spacebar**

# Visualização Dos Objetos

Isolar Objeto - **numpad /**
Esconder Objeto - **H**
Aparecer Todos Objetos - **Alt + H**
Esconder Todos Menos O Selecionado - **Shift + H**

# Duplicação De Objetos

Duplicar Objeto Como Cópia - **Shift + D**
Duplicar Objeto Como Referência (Linked) - **Alt + D**

# Renomeando Objetos

Renomear Objeto - **F2**
Batch Rename - **Ctrl + F2**

Proportional Editing Mode - **O**
Raio do Prop. Edit Mode = **Page Up / Page Down**

©Tito Petri - 2024 Todos os Direitos Reservados. @tito.petri

# Modelagem Poligonal

Modos De Seleção Edit Mode - **1 2 3 (Vertex, Edge, Face)**
Alternar Entre Objeto E Edit Mode - **Tab**
Modos De Edição Pie Menu - **Ctrl + Tab**

Merge - **M**
Bevel - **Ctrl + B**
Inset - **I**
Extrude - **E**
Extrude Mais Opções - **Alt + E**
Loop Cut And Slice - **Ctrl + R**
Mantém Selecionado ao mudar o Modo de Seleção - **Ctrl + 1 2 3**

Adicionar Subdivision Modifier (em Object Mode) - **Ctrl + 1 2 3**

Parabéns por mais este conhecimento adquirido!
Se quiser conhecer mais sobre o Blender

***Curso Completo de Blender 3D***
(Modelagem, Animação, Rigging, Personagem e Scripting em Python)

©Tito Petri - 2024 Todos os Direitos Reservados. @tito.petri